

3D MAGIC™

6+



ВНИМАНИЕ!

ОПАСНОСТЬ УДУШЬЯ!

Мелкие детали. Не для детей младше 3-х лет.

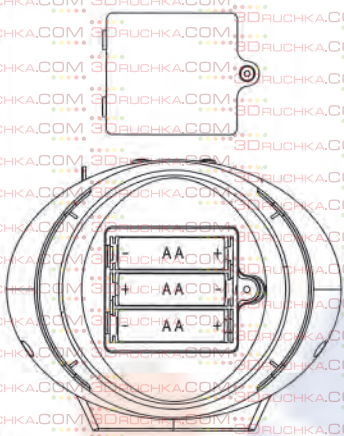
(1) УСТАНОВКА:

Выполнять под присмотром взрослых: открутите крышку аккумулятора, вставьте три (3) «пальчиковых» батарейки типа AA в аккумуляторный отсек. Вставьте и вкрутите крышку на место.

БАТАРЕЙКИ:

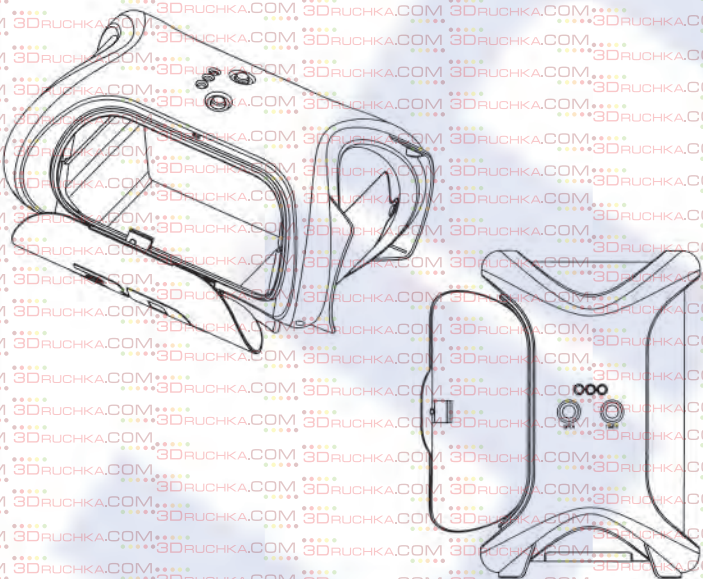
Батарейки могут менять только взрослые.

Вставка батареек: Ослабьте винты на аккумуляторном отсеке и снимите крышку. Аккумуляторный отсек расположен в нижней части 3D MAGIC принтера. Вставьте три (3) «пальчиковых» батарейки типа AA, удостоверьтесь в том, что правильно их вставили. Следуйте маркировкам полярности «+» и «-». Вставьте крышку на место и заверните винты.



(2) ВКЛЮЧЕНИЕ/ВЫКЛЮЧЕНИЕ:

Чтобы включить или выключить 3D MAGIC принтер, просто нажмите на кнопку «ON/OFF», она расположена в верхней части 3D MAGIC принтера. Обратите внимание на то, что из соображений безопасности, 3D MAGIC принтер не будет работать, если его дверца не будет плотно закрыта. В то время как он начнет работать индикаторы 3D MAGIC принтера загорятся, на дисплее отобразится время в минутах. Как только 3D MAGIC принтер закончит работать, индикаторы погаснут, после дверцу можно открыть, и достать 3D изделие.

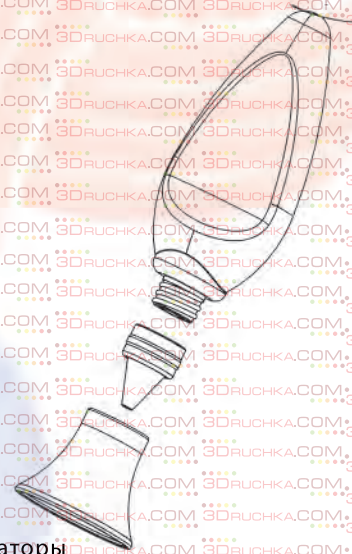


(3) НАЧАЛО РАБОТЫ:

Для безопасной работы 3D MAGIC принтер поместите на плоской, устойчивой поверхности. Его можно использовать как в горизонтальном, так и в вертикальном положении, в зависимости от трафарета или выбранной формы 3D дизайна.

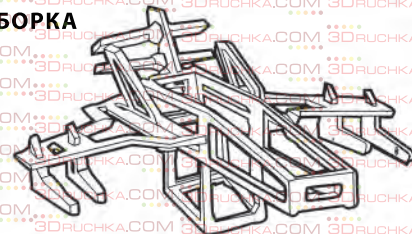
(4) 3D MAGIC ТРАФАРЕТЫ:

- Выберите понравившийся 3D MAGIC трафарет, и поместите его на плоскую, устойчивую поверхность.
- Используйте 3D MAGIC гель, наполните схему трафарета. Для лучших результатов убедитесь, что все линии твердые. Вытрите избытки геля, используя ткань или ватную палочку (не включены в комплект).
- Поместите 3D MAGIC принтер в правильное положение (горизонтальное или вертикальное) для выбранного трафарета.
- Поместите трафарет в 3D MAGIC принтер строго по центру. Убедитесь, что трафарет лежит прямо, затем закройте дверцу 3D MAGIC принтера.
- Нажмите кнопку «ON», индикаторы на передней стенке 3D MAGIC принтера загорятся.
- Когда индикаторы погаснут, значит трафарет готов.
- Откройте дверцу и достаньте трафарет из 3D MAGIC принтера.
- Аккуратно отсоедините 3D MAGIC гель от трафарета.
- Если какая-либо часть дизайна неполная или рвется, очистите его, просто повторите шаги описанные выше, чтобы исправить изъян.



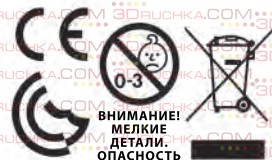
ЗАЛИВКА

СБОРКА



ВНИМАНИЕ! Не подходит для детей младше 3-х лет из-за мелких деталей. **ПОЖАЛУЙСТА, НЕ ЗАБЫВАЙТЕ ЭТУ ИНФОРМАЦИЮ!** Продукт и цвета могут отличаться. Прежде чем дать ребенку игрушку, нужно все достать из упаковки, и ее утилизировать в целях безопасности. Взрослые должны контролировать детей при использовании этого продукта. При попадании 3D MAGIC геля на кожу или в глаза, следует помыть их с мылом и водой. Соответствует ASTM D-4236.

По вопросам качества обращаться: ООО «КЛИК-ТОРГ»
(Россия) 117321, г. Москва, ул. Островитянова
22-2-76, sales@clicktorg.ru
+74955072217

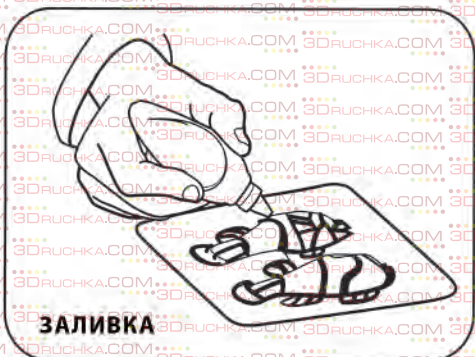


ВНИМАНИЕ!
МЕЛКИЕ
ДЕТАЛИ.
ОПАСНОСТЬ
УДУШЬЯ.

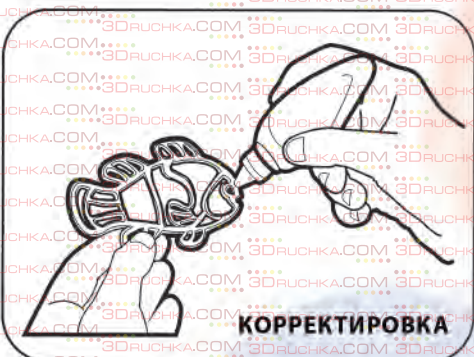
NO.111-1

(5) 3D MAGIC ФОРМА:

Выберите понравившуюся 3D MAGIC форму и поместите её на плоскую, устойчивую поверхность. Используя 3D MAGIC гель, слегка покройте всё за пределами формы или следуйте за каналами 3D MAGIC формы. Обратите внимание на то, что гель должен наноситься тонким слоем, тщательно обведите все стенки, чтобы они закрепились. Поставьте 3D MAGIC принтер в правильное положение (горизонтальное или вертикальное) для выбранной формы/формы 3D MAGIC принтера. Поместите в 3D MAGIC принтер трафарет строго по центру. Убедитесь, что трафарет лежит прямо, затем закройте дверь 3D MAGIC принтера. Нажмите кнопку «ON», индикаторы на передней стенке 3D MAGIC принтера загорятся. Когда огни погаснут, это значит что форма готова. Откройте дверцу и достаньте форму из 3D MAGIC принтера. Аккуратно отсоедините 3D MAGIC гель от трафарета. Если какая-либо часть дизайна неполная или рвётся, очистите его, просто повторите шаги описанные выше, чтобы исправить изъян. Если гель не полностью затвердел после первой попытки, поместите обратно в форму, положите в 3D MAGIC принтер, закройте плотно дверцу и перезапустите, нажав на кнопку «ON», чтобы изделие полностью затвердело.



ЗАЛИВКА



КОРРЕКТИРОВКА



УДАЛЕНИЕ

(6) 3D MAGIC ГЕЛЬ:

Чтобы использовать 3D MAGIC гель, наденьте колпачок желаемого цвета и мягко сожмите бутылку. Всегда заменяйте 3D MAGIC гель, его можно разлить по бутылкам и использовать один и тот же колпачок в дальнейшем. Хранить в прохладном, сухом месте и избегайте попадания прямых солнечных лучей.

(7) ПОДВЕСНОЙ МОСТ:

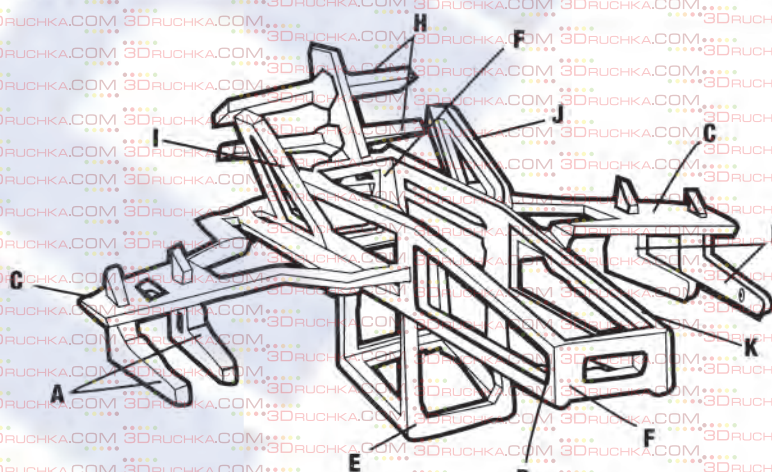
Следуйте за шагом 4 - После отсоединения двух деталей подвески моста от трафарета, зашёлкните шпонки двух деталей подвески на прямоугольной части. Залейте 3D MAGIC гель в прямоугольную часть и в две детали подвески, верните законченный мост в 3D MAGIC принтер и нажмите кнопку «ON»; индикаторы загорятся при выполнении работы. Когда индикаторы погаснут, можно открыть дверь и аккуратно достать 3D подвесной мост.

(8) РЫБА КЛОУН, МОРСКАЯ ЧЕРЕПАХА, СОБАЧКА, МАШИНКА:

Рыба клоун - следуйте шагу 5; морская черепаха - следуйте шагу 5; собачка - следуйте шагу 5; машинка - следуйте шагу 4.

(9) РЕАКТИВНЫЙ ИСТРЕБИТЕЛЬ:

Используйте 3D MAGIC гель для сборки реактивного истребителя - следуйте шагу 4. Сделайте 2 шт. для деталей А и В - соедините лазеры с крыльями с деталями С. Сделайте 1 шт. детали С - крылья. Сделайте 1 шт. для каждой детали D и K - основная часть, центр крыльев. Сделайте 1 шт. для детали E - нижняя опора для детали D и K. Сделайте 2 шт. для детали F - задняя спинка между D и K. Сделайте 1 шт. для детали G - реактивный хвост. Сделайте 2 шт. для детали H - крылья хвоста. Сделайте по 2 шт. для каждой детали I и J - вертикальные крылья стабилизации, прикреплять к детали C.



ВНИМАНИЕ: Любые изменения или модификация, не одобренные стороной, ответственной за соответствие, могут аннулировать право пользователя на эксплуатацию данного оборудования.

ПРИМЕЧАНИЕ: Это оборудование было проверено и признано соответствующим ограничением для цифрового устройства класса В в соответствии с частью 15 Правил Федеральной Комиссии по электросвязи. В бытовом окружении данное изделие может являться причиной радиопомех; в этом случае от пользователя может потребоваться принятие соответствующих мер. Однако нельзя гарантировать, что не возникнет помех в каждом конкретном случае, и если данное устройство будет создавать вредные помехи для радиоприема и телевизионного приема, наличие которых можно определить, включая и выключая устройство, то пользователю следует принять меры для устранения этих помех одним из приведенных ниже способов: Измените положение или ориентацию приёмной антенны. Увеличьте расстояние между устройством и приёмником. Свяжитесь с техническим специалистом для консультации. CAN ICES-3B.